



Istituto Comprensivo - "Carinola - Falciano del Massico"

Corso Umberto I°, 45 - Carinola (CE)

Tel: 0823/939063 - fax: 0823/939542

cod. mecc. ceic88700p -

sito: [www.iccarinolafalciano.edu.it](http://www.iccarinolafalciano.edu.it) - e-mail: [ceic887oop@istruzione.it](mailto:ceic887oop@istruzione.it)



*A tutti i Docenti*

*Al DSGA*

*All'albo della scuola*

*Al sito web: [iccarinolafalciano.edu.it](http://iccarinolafalciano.edu.it)*

## CIRCOLARE N°53

**Oggetto: Iscrizione al 2° corso di formazione dell'Animatore Digitale**

**-Progetto finanziato con i fondi PNRR - Codice progetto: M4-C1-I2.1-2022-941-P-4723**

**"Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali".**

Si comunica che sulla Piattaforma Scuola Futura sono aperte le iscrizioni al corso di formazione tenuto dall'Animatore digitale prof. Salvatore RUSSO, nell'ambito del progetto finanziato con i fondi PNRR "Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1" -Codice progetto: M4-C1-I2.1-2022-941-P-4723

**CODICE DEL CORSO: 242506**

**CATEGORIA: TRANSIZIONE DIGITALE**

**TITOLO DEL CORSO: Usiamo le attrezzature tecnologiche in dotazione al laboratorio scientifico della scuola Primaria di Carinola (Polo scolastico)**

**Le iscrizioni al corso chiuderanno il giorno 03 marzo 2024.**

### **DESCRIZIONE DEL PERCORSO**

Il corso mira a trasferire varie competenze ai docenti per il miglior utilizzo delle attrezzature tecnologiche presenti nel laboratorio scientifico del plesso della scuola Primaria di Carinola (polo scolastico).

**Sono previsti 4 incontri in presenza da 3 ore ciascuno, dedicati alla sperimentazione pratica delle attrezzature tecnologiche per un utilizzo finalizzato all'ampliamento delle competenze degli alunni. Totale durata del corso: 12 ore.**

La stampante 3D è uno strumento veramente potente, perché dà la possibilità di costruire tanti manufatti su un banco di scuola. Gli oggetti realizzati verranno archiviati in formato digitale e potranno essere così replicati, modificati e condivisi con altre classi e persino con altre scuole.

**I docenti** potranno allestire un "campionario" di sussidi didattici personalizzati per le loro classi a supporto dell'insegnamento di materie STEAM.

**Gli studenti** potranno apprendere i principi della modellazione e della stampa 3D e potranno comprenderne il funzionamento e le applicazioni, diventando utenti consapevoli, ma anche creatori e progettisti (come si augura anche il PNSD). I settori in cui la stampa 3D viene oggi impiegata sono sempre più numerosi (design, industria, moda, biomedicale) e tale impiego, sicuramente genererà un importante cambiamento nei sistemi produttivi.

La stampa 3D è anche un potente strumento di **inclusione didattica** rappresentando, di fatto, l'alternativa che supera la contrapposizione tra prodotti educativi commerciali e il "fai da te" mediato da forbici, colla e cartoncini, pratica sempre esistita nelle scuole per aiutare gli studenti con bisogni speciali.

La **robotica educativa** è un metodo in cui si apprendono in modo pratico e divertente le materie STEM: si impara ad usare la logica, a risolvere problemi con difficoltà crescente, aumentando le capacità di formare quello che nel settore viene denominato "pensiero computazionale".

Questa metodologia educativa, sta diventando uno degli strumenti più importanti e fondamentali della didattica nelle scuole di tutto il mondo e sta rivoluzionando profondamente l'insegnamento e l'apprendimento dei ragazzi.

La robotica educativa, detta anche *microrobotica*, è un metodo di insegnamento che permette di imparare tramite la realizzazione di un **robot educativo**, attraverso la sua programmazione e il suo sviluppo, passando da tutte le fasi del processo. In questo modo gli alunni imparano mentre realizzano (learning by doing): meglio se lo si propone in un'età dove si è più flessibili ed elastici a livello mentale e dove le nozioni si imparano in modo più semplice e naturale.

## **CALENDARIO E PROGRAMMA DEL CORSO**

### **Primo incontro – mercoledì 6 MARZO 2024 - ORE 16:15 /19:15**

- STAMPA 3D: presentazione della stampante e dei principali componenti; utilizzo base con stampa di solidi preformati; manipolazione di solidi per creare forme personalizzate;

### **Secondo incontro – lunedì 11 MARZO 2024 - ORE 16:15 /19:15**

- STAMPA 3D: creazione di solidi originali a partire da software come Geogebra e CAD;

### **Terzo incontro – giovedì 14 MARZO 2024 - ORE 16:15 /19:15**

- ROBOTICA: presentazione dei vari kit di robotica in dotazione al laboratorio; utilizzo della robotica nella didattica per l'ampliamento delle competenze degli alunni;

### **Quarto incontro – mercoledì 20 MARZO 2024 - ORE 16:15 /19:15**

- ROBOTICA: presentazione dei vari kit di robotica in dotazione al laboratorio; utilizzo della robotica nella didattica per l'ampliamento delle competenze degli alunni;

**In allegato la guida per l'iscrizione come corsista.**

Il Dirigente Scolastico  
*prof.ssa Giuseppina Zannini*

Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3 comma 2 D.L.vo n.39/1993